



## **JOGOS FUNCIONAIS PARA ESTÍMULO COGNITIVO E MOTOR EM PACIENTES COM AVC: PROPOSTA DE UM PROJETO DE INTERVENÇÃO**

Maria Helena de Souza, Valéria Cristiani da Silva Becari,  
CER II Girassol - São Paulo

**Eixo Temático:** Reabilitação e Cuidados Paliativos

### **Introdução**

O acidente vascular cerebral (AVC) consiste em uma das principais causas de incapacidade, ocasionando alterações motoras e cognitivas que comprometem a autonomia e a participação social. No processo de reabilitação, o uso de atividades motivadoras favorecem o envolvimento do paciente e ampliam o repertório de habilidades funcionais. A utilização de jogos funcionais no tratamento de pacientes pós-AVC tem como objetivo integrar estímulos motores e cognitivos em atividades lúdicas, promovendo interação e participação do paciente no processo terapêutico.

### **Objetivo**

Propor a implantação de um grupo de jogos funcionais como recurso terapêutico em um Centro Especializado em Reabilitação (CER II), com objetivo de estimular habilidades motoras e cognitivas em pacientes pós-AVC, promovendo a participação, autonomia e interação social.

### **Métodos**

Trata-se de um projeto de intervenção que será desenvolvido no CER II, organizado em encontros semanais em grupo formado por indivíduos com diagnóstico de AVC, em diferentes estágios de reabilitação. As atividades serão conduzidas por fisioterapeuta, terapeuta ocupacional e psicóloga, com adaptação do grau de dificuldade de acordo com as capacidades e limitações de cada participante.

Serão utilizados jogos da memória; atividades de encaixe e associação; jogos de sequência lógica; tarefas de alcance e arremesso com bolas e argolas; circuitos funcionais para marcha e equilíbrio; jogos perceptuais para atenção, memória e planejamento; e jogos de dupla tarefa motora e cognitiva.

Durante as atividades serão observados a participação, a necessidade de auxílio, interação e o desempenho funcional. A evolução poderá ser registrada por instrumentos de acompanhamento definidos pela equipe.

### **Resultados**

Espera-se favorecer as habilidades motoras como melhora na coordenação motora global, controle postural, equilíbrio e uso funcional dos membros superiores. Nos aspectos cognitivos espera-se estimular a atenção, memória, planejamento, compreensão de comandos, associação de informações e tomada de decisão.

A intenção do caráter lúdico é favorecer um ambiente terapêutico mais dinâmico e motivador, podendo apresentar efeitos positivos na interação social, comunicação e autoconfiança, proporcionando espaço de acolhimento e troca de experiências. Espera-se contribuir para a redução do isolamento social e proporcionar bem-estar psicológico.

Após a implantação os resultados serão acompanhados e analisados com base na adesão e participação dos pacientes e no desempenho nas atividades propostas.

### **Conclusão**

A proposta do Grupo de Jogos Funcionais apresenta-se como uma estratégia na reabilitação de pacientes com sequelas de AVC. A associação entre atividades lúdicas, estímulos motores e cognitivos poderão possibilitar uma abordagem integrada da funcionalidade, favorecendo a participação ativa dos pacientes. Espera-se contribuir para ampliar os recursos terapêuticos e estimular as habilidades relacionadas à autonomia e a interação social.

**Acesse o trabalho  
na íntegra!**

